2. С++ Ветвление.

Условный оператор if

Для организации вычислений в зависимости от какого-либо условия в C++ предусмотрен *условный оператор* if, который в общем виде записывается следующим образом:

if (условие) оператор_1; else оператор_2;

Здесь условие - это логическое выражение, переменная или константа.

Работает условный оператор следующем образом. Сначала вычисляется значения выражения, записанного в виде *условия*. Если оно имеет значение истина (true), выполняется *оператор_1*. В противном случае (значение ложное (false)) *оператор_2*.

[http://kvodo.ru/uslovnyie-operatoryi-if-i-switch.html]

Пример 1. С клавиатуры введено число а. Вывести какое это число (положительное, отрицательное или ноль).

Пример 2. Найти сумму цифр двузначного числа.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
  int a;
  cin>> a;
```

```
int dec=a/10;
                       //целая часть от деления на 10
                       //остаток от деления на 10
  int ed=a%10;
  cout << "cymma цифр ="<<dec+ed;
  system("pause");
  return 0;
}
Оператор варианта switch
Он необходим в тех случаях, когда в зависимости от значений переменной надо
выполнить те или иные операторы:
switch (выражение)
case значение 1: операторы 1; break;
case значение 2: операторы 2; break;
case значение_3: операторы_3; break;
case значение n: операторы n; break;
default: операторы; break;
```

Задание 2.1. С клавиатуры вводят число. Вывести четно оно или нет.

примеры [http://kvodo.ru/uslovnyie-operatoryi-if-i-switch.html]

Задание 2.2. С клавиатуры вводят три длины отрезков. Могут ли эти отрезки составлять треугольник.

Задание 2.3. С клавиатуры вводят числитель А и знаменатель В дроби. Правильная ли дробь? Сократима ли дробь?

Задание 2.4. С клавиатуры вводится двузначное, целое число больше 0. Больше ли сумма цифр этого числа, чем N (с клавиатуры)?

Задание 2.5. Введён вопрос. Если ответ на него верен, то вывести «верно», иначе «неверно».

Задание 2.6. Введено 3 вопроса. Если все ответы верные, то вывести «Отлично». Если 2 ответа верных, то «Хорошо». Если один, то «так себе», иначе «плохо».

Задание 2.7. Дана функция $y=rac{x-2x^3}{4}$. С клавиатуры вводится точка с координатами (x, y). Принадлежит ли точка графику данной функции.