Кодирование графической информации

1

Битовая глубина равна 24. Сколько различных оттенков красного, зеленого и синего используется для формирования цвета?

2

На экране может быть отображено 256 цветов. Сколько различных уровней яркости принимает красная, зеленая и синяя составляющие?

3

Объем видеопамяти равен 512 Кб, разрешающая способность дисплея - 320 x 200. Сколько различных уровней яркости принимает красная, зеленая и синяя составляющие при условии, что видеопамять делится на две страницы?

4

Битовая глубина равна 24. Сколько различных оттенков серого цвета может быть отображено на экране? Замечание. Оттенок серого цвета получается при равных значениях уровней яркости всех трех составляющих. Если все три составляющие имеют максимальный уровень яркости, то получается белый цвет; отсутствие всех трех составляющих представляет черный цвет.

5

Битовая глубина равна 24. Опишите несколько вариантов двоичного представления светлосерых и темно-серых оттенков.

6

На экране компьютера необходимо получить 1024 оттенка серого цвета. Какой должна быть битовая глубина?

7

Объем видеопамяти - 2 Мб, разрешающая способность дисплея равна 800 x 600. Сколько оттенков серого цвета можно получить на экране при условии, что видеопамять делится на две страницы?